

Le parcours est constitué de 5 zones bien définies

La zone générale (Règle 2)

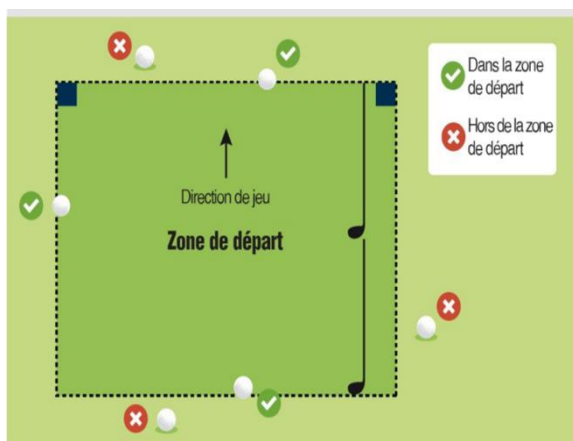
- C'est la zone qui couvre tout le parcours, excepté les quatre autres zones spécifiques : la zone de départ, les bunkers, les zones à pénalité et le green.
- La zone générale comprend toutes les zones de départ du parcours, autres que la zone de départ du trou que l'on est en train de jouer.
- Et tous les mauvais greens.



1 - La Zone de départ (Règle 6.2)

- C'est une des zones spécifiques du parcours.
- C'est la zone d'où le joueur doit jouer en commençant le trou.
- C'est une zone rectangulaire profonde de deux longueurs de club.
- La lisière avant est définie par la ligne entre les bords avant des deux marques de départ.
- les lisières latérales sont définies par les lignes joignant les bords externes des marques de départ.

Vous pouvez voir ce qu'il est possible de faire en consultant la règle sur la zone de départ dans l'espace membre.



2 – Les bunkers (Règle 12)

- Vous avez le droit d'enlever des débris et des obstructions amovibles.
- Vous ne devez pas toucher intentionnellement le sable avec la main, un râteau, un club... pour tester l'état du bunker.
- Vous ne devez pas toucher le sable avec un club :
 - Juste devant ou derrière la balle
 - En faisant un swing d'essai
 - En faisant le backswing pour le coup.

3 – Les zones à pénalité (Règle 17)

Vous pouvez jouer la balle comme elle repose sans pénalité selon les mêmes règles qui s'appliquent à une balle reposant dans la zone générale, c'est-à-dire que vous pouvez :

- Enlever des débris.
- Faire des coups d'essai en touchant le sol ou l'eau.
- Poser votre club derrière la balle en jouant un coup.

Bien entendu, sans améliorer les conditions de jeu.

4 – Le green du trou que le joueur est en train de jouer (Règle 13)

La balle peut être relevée et nettoyée, mais

- La balle doit être marquée avant d'être relevée.
- La balle doit être replacée à son emplacement d'origine.

Vous pouvez réparer des dommages sur le green :

- Vous pouvez enlever du sable et de la terre meuble.
- Vous pouvez réparer :
 - des impacts de balle et des marques de clous.
 - des bouchons d'anciens trous.
 - des traces d'animaux ou des empreintes de sabot.
- Vous pouvez enlever des objets enfoncés s'ils peuvent être enlevés aisément, par ex des pierres, des glands.

Il m'est apparu utile de revenir sur les termes employés pour ces différentes zones, termes que vous allez retrouver dans toutes les règles de golf, afin de bien savoir ce qu'il est permis de faire en fonction de ces différentes zones.

Pour plus de précisions, vous pouvez relire les précédents articles sur l'espace membre.

Bon golf

Jacqueline Seisel